

Rosarion Barax Sohn

2023-01-20



Feinschmied aus den Beilunker Bergen

braune Augen, kupfernes Haar, 1,36 Schritt, 56 Stein, 19. Phex 976 BF (45 Götterläufe), Geselle der Plattnerie und Graveur, schätzt Feinsinn, Ehre und vor allem Frauendienst

Mut Klugheit Intuition Charisma Fingerfertigkeit Gewandtheit Konstitution Körperkraft

MU	KL	IN	CH	FF	GE	KO	KK
13	14	13	13	14	13	13	13

Abenteuerpunkte	2540 AP, 0 AP frei
Lebenspunkte	30
Ausdauer	38
Magieresistenz	4
Sozialstatus	5
Initiative	1W6+10
Geschwindigkeit	6
Wundschwelle	9
Ausweichen	9
Basis AT/PA/FK	8/8/8

Sprachen: Rogolan (12), Garethi (10), Tulamidya (4), Füchsisch (2)

Schriften: Rogolan (9), Kusliker (4), Tulamidya (4)

1 Dukaten **13** Silber **19** Heller **10** Kreuzer

Vorteile

Besonderer Besitz, Eisern [Wundschwelle+2], Gutaussehend [CH+1], **Verbindungen 6**, Schwer zu verzaubern [-3], Resistenz Krankheiten [KO+7], Resistenz mineralisches Gift [KO+7], Dämmersicht [Sicht Malus/2], Zwergenwuchs

Nachteile

Prinzipientreue: Frauendienst (9), Eitelkeit (9), Neugier (6), Goldgier (6), Platzangst (6), Meeresangst (6), Unfähigkeit Schwimmen

Allgemeine Sonderfertigkeiten

Ortskenntnis Beilunker Berge, Höhlenkundig, Kulturkenntnis Brilliantzwerge, Meister der Improvisation, Spezialisierung Plattner, Spezialisierung Langschwert

Kampfsonderfertigkeiten

Rüstungsgewöhnung Kürass, Wuchtschlag [AT-1, TP-1], Finte [AT-1, PA-1]

Nahkampf	AT	PA	Talentwert	Trefferpunkte
Langschwert	16	12	12	1W6+4
Dolch	12	8	4/4	1W6+1
Raufen	12	8	4	1W6+1
Säbel	8	8	0	
Hieb Waffen (Brecheisen)	12	8	4	
Zweihandhieb Waffen	10	8	2	

Fernkampf	Angriff (AT)	Reichweite in Schritt	Trefferpunkte
Leichte Armbrust (Laden: 8 Aktionen)	15	10/15/25/40/60 1/ 1/ 0/ 0/-1	1W6+6
Dolch werfen	12	1/ 3/ 5/ 7/10 0/ 0/ 0/-1/-1	1W6

Rüstung	Rüstungsschutz	Behinderung	Ko Br Rü Ba IA rA IB rB Gesamt-RS
Kürass, Sturmhaube	2	0	3 5 1 2 0 0 0 0 2+0

Zustand	1/2	1/3	1/4	Effekt
Wunden	13	8	5	AT-2 PA-2 GE-2 FK-2, INI-2 GS-1
Erschöpfung	19	12	9	AT-2 PA-2 GE-2 FK-2, INI-2 GS-1

Körper				#	Gegenstand	Gewicht in Unzen
Athletik	BEx2	14 13 13	4			
Klettern	BEx2	13 13 13	7		Langschwert	80
Körperbeherrschung	BEx2	13 13 14	7		Schwertgürtel	40
Reiten*	BE-2	13 13 13	-1		Dolch	20
Schleichen	BE	13 13 13	7		Dolchscheide	10
Schwimmen	BEx2	13 13 13	-3		Leichte Armbrust	150
Selbstbeherrschung		13 13 13	7			
Sinnesschärfe		14 13 13	7	10	Bolzen	3
Gesellschaft						
Etikette*		14 13 13	7		Bolzenköcher aus Stoff	20
Gassenwissen*		14 13 13	10		Kürass (ohne Schultern/Rücken)	160
Lehren*		14 13 13	4		Sturmhaube (Beckenhaube)	140
Menschenkenntnis*		14 13 13	7		Brecheisen	80
Schriftlicher Ausdruck		14 13 13	7		Proviant (Honigkuchen)	1
Überreden*		13 13 13	7		Geldbeutel	1
Überzeugen*		14 13 13	7		Öllampe	10
Natur						
Fährtensuchen		14 13 13	0		Lampenöl	10
Orientierung		14 13 13	7		Feuerstein & Stahl	5
Wildnisleben		13 13 13	0		Kamm	5
Wissen						
Gesteinskunde		14 13 14	2		wasserdichte Zunderdose	10
Götter & Kulte		14 14 13	4		Pflegeset für Waffen	40
Kriegskunst*		13 14 13	7		Gravurwerkzeug	20
Mechanik		14 14 13	7		Brecheisen	80
Rechnen		14 14 13	4		Dietriche	15
Rechtskunde		14 14 13	4			
Sagen & Legenden*		14 13 13	4	10	Gänsekiel	10
Schätzen		14 13 13	7	10	Blatt Papier	30
Handwerk						
Bergbau		13 13 13	1		Tusche	4
Fahrzeug lenken*		13 13 14	4		Handspiegel (poliertes Metall)	20
Feinmechanik		14 14 14	7		Wurfhaken	10
Grobschmied (Plattner)		14 13 13	11			
Handel*		14 13 13	4	10	Seidenseil (10 Schritt)	20
Heilkunde Wunden*		14 13 14	7		Fläschchen Rosenwasser	1
Holzbearbeitung		14 14 13	2		Lederrucksack (15 Stein)	40
Kochen		14 13 14	0		Wasserschlauch (5 Schank)	5
Lederarbeiten		14 14 14	2			
Malen & Zeichnen		14 13 14	4		Summe	1040
Schlösser knacken		13 14 14	7			
Schneidern		14 14 14	0			
Steinschneiden		13 14 14	3			

* Gut aussehend +1

Rosarion, Sohn des Barax, Plattnergeselle und Graveur

Ich stamme aus den Beilunker Bergen und habe dort das Schmiedehandwerk erlernt, als Plattner und auch Graveur. Mein Brustharnisch ist mein eigenes Gesellenstück. Heimlich habe ich meine Fähigkeiten auch phexisch genutzt, z.B. um Dietriche und Nachschlüssel anzufertigen. Irgendwann wurde mir dann aber der Boden zu heiß und ich habe mich als Wandergeselle ins Koschim aufgemacht. Hier bin ich für einen halben Götterlauf bei Platina geblieben, will aber jetzt meine Walz fortsetzen. Ich will Platina als meine Angroscha für mich gewinnen, aber vor allem der Welt mein Heldentum beweisen. Auch suche ich einen phexischen Mentor der mir hilft den Weg des Fuchses weiter zu beschreiten. Obwohl oder gerade weil ich aus einfachen Verhältnissen stamme bin ich sehr auf Prestige und Anerkennung bedacht. Ich trage einen hochglanzpolierten Brustharnisch mit einer zentralen Rosengravur - meinem Namensemblem. Mein Plan ist es meine zukünftige Aventure (Heldenreise) auf dem Brustharnisch per Gravur zu verewigen. Ich habe bunte Halbedelsteine und kleine Silberröhrchen in den Bart geflochten, benutze gern Rosenwasser und trinke gern edle Weine und feine Speisen obwohl es mein Beutel selten zulässt. Ich pflege wann immer möglich eine höfliche und poetische Sprache. Ich deute gern eine entfernte Blutsverwandschaft (Großneffe) mit dem legendären Zwergenkönig **Orim** an. Kurz, ich gebe mich zwar bescheiden, bin aber eigentlich jemand der sich gern inszeniert, gern repräsentiert, seine Auftritte genießt und sich feiern lässt. Meine Motivation für sowohl Abenteuerleben als auch für das Umwerben der edlen Zwergenfrau **Platina** ist daher eher das Streben nach Ruhm, Ehre und Prestige als echter Heldenmut oder tiefe Liebe. Trotzdem werde ich ihr kaum je einen Wunsch abschlagen. Ich möchte aber vor allem ein berühmter Held werden. Meine größte Angst ist es als kleiner Ganove oder großsprecherischer Durchschnittszwerg enttarnt zu werden. Zu den Göttern oder Magie habe ich keine besondere Beziehung - Angrosch und Phex sind mir aber natürlich am nächsten. Ich bin eher ein vorsichtiger und bedachter Charakter der nicht blindlings sein Leben aufs Spiel setzt, aber wenn es um mein öffentliches Ansehen geht durchaus auch zu Heldentaten bereit. Die Bewunderung und das Gewinnen meiner Angebeteten ist aber mittelfristig mein wichtigstes Ziel.

Mein **Vater** ist **Barax Malmaroschs Sohn**, ein Söldner der im Norden verschollen und wahrscheinlich gefallen ist.

Meine **Mutter** ist **Schatora Tochter der Brodna** eine geschäftige Bierbrauerin in den Beilunker Bergen.

Mein jüngerer **Zwillingsbruder Rogarion** verdingt sich als Karawanenhändler.

Meine jüngere **Schwester Domedna** ist eher verträumt und möchte Dichterin werden.

Mein ehemaliger **Meister** ist **Brokom Pakaschs Sohn**, er besitzt eine Plattnerlei.

Pfortenburg

Die Burg, die den Süd- und damit Haupteingang vom Bergkönigreich Koschim schützt heißt Pfortenburg. Das eigentliche Eingangstor liegt aber im Berg und ist für außenstehende nicht zugänglich. Menschenhändler müssen keinen Zoll für die Ausfuhr von in der Pfortenburg gekaufte Waren bezahlen. Die Pfortenburg wird nie repariert ist aber in einwandfreiem Zustand.

Der amtierende **Bergkönig** von Koschim ist **Gilemon Sohn des Gillim**. Das Bergkönigreich wurde vor etwa 400 Jahren gegründet und ist das wohl 'bunteste' Bergkönigreich, denn es beherbergt ehemalige Erzzerger, Ambosszerger, Brillantzerger und Hügelzerger und nimmt viel großzügiger Neulinge auf, als die Erz- und Ambosszerger.

Der **Kommandant** der Pfortenburg ist **Dwarasch Dwamax Sohn**.

Seine Offiziere sind **Kagine Krinas Tochter**, Frau von Dwarasch und aus der Sippe des Bergkönigs Tlutasch und **Ukko Hopfenwart, Thorams Sohn**.

Die Hauptschmiedin der Pfortenburg ist **Platina Tochter der Pyrite** aus der Gargolax-Sippe des amtierenden Bergkönigs. Meine phexische Verbindung ist **???**.

Arjena Desidera Fernandez

Die Baronin aus dem Süden

Adepta Zoe Winterkalt

vom Seminar der elfischen Verständigung und natürlichen Heilung zu Donnerbach

Mara Peresen

Vertrautentier Ovar (Bär)?

Magister Balthusius

Lena, seine Tochter

Graf Baldur Greifax vor 30 Jahren unter Kaiser Reto **Hal** ist Kaiser

Haldan Custodias ehemaliger Graf

Alrik Custodias von Gratenfels amtierender Graf

9. Feuermond (Ingerimm) 1021 BF (Mai)



Rosarion Barax Sohn



Brilliantzwerg aus den Beilunker Bergen
braune Augen
kupfernes Haar
gutaussehend
Bart ist mit kleinen Silberringen und bunten
Halbedelsteinen geschmückt
1,36 Schritt groß
56 Stein
45 Götterläufe alt
Geselle der Plattnerie und Graveur auf der Walz

trägt einen spiegelnd polierten Kürass
(Brustpanzer) mit der Gravur einer Rose
dazu einen Helm und einen
wattierten tiefblauen Rock,
weiche Lederstiefel
trägt mit Schwert, Dolch und leichte Armbrust





*nachdenken, spionieren, verheimlichen,
 schreiten, preschen, auftreten, flanieren, stolzieren,
 schlendern,
 spähen, formulieren, an jmd. richten/wenden,
 wispern, tuscheln, anspannen, Knie beugen*